

## 关于建立友好关系的说明

### 一、序言

氢气工艺服务器愿意与一切秉持着共同理想的 Minecraft 服务器或组织(工作室、论坛、联盟等)建立友好关系,本文为建立友好关系的说明文件。本文中氢气工艺服务器称“我方”,建立友好关系的服务器(或组织)称“对方”。

### 二、基本纲要

#### (一) 友好关系。

1、交流服务器维护、服务器建筑等各方面内容,促进双方共同发展,开展各类活动。

2、尊重双方服务器存在。

#### (二) 与我方建立友好关系的要求。

1、不反对、不侮辱我方任一玩家。

2、双方平等,我方及对方都不存在等级之分。

3、不嘲笑、不侮辱我方。

4、玩家数量(以交流群数量为准,不包含群机器人及不常用账号)大于或等于 15 人。

5、尊重我方存在。

6、符合我国法律法规。

### 三、细则

#### (一) 全权代表。

即全权代表,代表我方及对方的玩家。若对方需设置的全权代表不属于我方正式玩家,可联系我方管理委员会成员免手续入服。

全权代表在需要的时刻可代表对方在我方做出决策或发表观点,此项为建立友好关系的基本要求。

若对方不设置或超过 7 自然天以上无全权代表,则视为解除友好关系。

#### (二) 双方管理团队人员互驻。

我方及对方管理团队任一成员互为双方的正式玩家，此项为建立友好关系的基本要求。

### （三）活动举办。

双方若需联合举办活动或文创，请联系我方文化委员会。或通过管理委员会中对接文化委员会事物的成员联系。

陶行知工艺服务有限公司