

关于举办服务器第四届氢磷钨氮运动会的通知 和第四届氢磷钨氮运动会的流程与执行方案

各都、县、市和所有正式玩家、非正式玩家：

经服务器文化委员会、服务器管理委员会结合第三届讨论会第一次会议的讨论结果，现将服务器第四届氢磷钨氮运动会举办时间、流程、举办细则等内容告知如下。

时间	活动
2023年1月14日 09:15	前往开幕式场地
2023年1月14日 09:30	开幕式
2023年1月14日 10:00	上午场比赛
2023年1月14日 12:15	中场休息
2023年1月14日 14:00	下午场比赛
2023年1月14日 17:00	赛程结束
2023年1月16日 14:30	闭幕式

一、基本信息

服务器第四届氢磷钨氮运动会的项目于2023年1月14日上午10时开始，至2023年1月14日下午5时结束。共耗时1天。本届运动会举办地为六周目的旧巷县，玩家乘坐氢运专线公交、冬运支线地铁流动于各个项目场地。本届运动会共7个项目，分别为掘地、击剑、赛马、飞镖、跑酷、赛船、射箭。

1、参赛时间及参赛标准：建议参赛玩家在2023年1月14日上午9时15分前进入服务器。但在项目开始前进入服务器并前往赛场都视为参与比赛。玩家可只参与单独一个项目，并非要全程完赛。

2、遵守规则：参赛玩家请全程遵守场控人员、裁判人员的指示，不要随意离开场地、与工作人员争执。

3、交流方式：为保障沟通顺利，建议所有玩家都进入语音频道。届时玩家进

入交流群主群（QQ）和门户群（QQ）的语音电话听从安排。

4、交通方式：总体育馆为旧巷县四方体育馆，具体坐标可见下文。新玩家若在出生点可进入高田站，乘坐中央线（HR）前往南屿站。并在南屿站内换乘巷丹本线（HR），前往旧巷站。下车后按照站台指示出站后乘坐氢运公交前往四方体育馆站。并遵照馆内指示有序入座。如果时间允许，您可以在服务器内自行游览，但游览的区域仅限出生点保护区（南屿都）、旧巷县。

5、暂时停止所有建设活动：为保证运动会顺利开展和服务端稳定运行，经第四届氢磷钨氮运动会负责小组、服务器管理委员会讨论，决定在2023年1月14日当日停止服内所有的建设活动。包括创世神操作等容易影响服务端运行的建设活动将被制止。

6、直播：玩家届时可在哔哩哔哩弹幕网关注用户@柠檬 BigLemon 并进入其直播间（直播间号 25495179）观看运动会开幕式和各项赛程的进行。

二、时间

（一）赛程。

1、上午场：射箭、掘地、击剑。

时间	活动
2023年1月14日 10:00 — 2023年1月14日 10:45	射箭
2023年1月14日 10:46 — 2023年1月14日 11:30	掘地
2023年1月14日 11:31 — 2023年1月14日 12:15	击剑

2、下午场：飞镖、跑酷、赛马、滑雪。

时间	活动
2023年1月14日 14:00 — 2023年1月14日 14:45	飞镖
2023年1月14日 14:46 — 2023年1月14日 15:30	跑酷
2023年1月14日 15:31 — 2023年1月14日 16:15	赛马
2023年1月14日 16:16 — 2023年1月14日 17:00	滑雪

（二）开幕式及闭幕式。

时间	活动
----	----

2023年1月14日 09:30 — 2023年1月14日 10:00	开幕式
2023年1月16日 14:30 — 2023年1月16日 15:30	闭幕式

（三）开幕式前的准备工作。

本届运动会的工作人员将会在2023年1月11日进行彩排，对本届运动会的所有细节进行模拟并确保工作顺利开展。

在2023年1月14日上午8时，工作人员将会提前入场进行各项设备的安排和调试。

三、组织

（一）各场馆传送点。

名称	项目	传送点 (/warp)	坐标 (X、Y、Z)
四方体育馆	开幕式、闭幕式	/warp 4th_Main	-6825, 76, 5327
海光寺射箭场	射箭	/warp 4th_Arrow	-6806, 76, 5418
白钢塔掘地中心	掘地	/warp 4th_Dig	-7046, 69, 5871
剑镖馆	击剑	/warp 4th_DAS	-7046, 66, 5976
剑镖馆	飞镖	/warp 4th_DAS	-7046, 66, 5976
旧巷跑酷公园	跑酷	/warp 4th_Parkour	-7963, 69, 5728
天九州赛马场	赛马	/warp 4th_Horse	-8450, 75, 5671
旧巷滑雪公园	滑雪	/warp 4th_Skiing	-7984, 129, 7342

（二）场内交通方式。

场内可乘坐氢运公交1路、氢运公交2路、冬奥支线、旧港线。

线路	途径地
氢运公交1路	旧巷站站：旧巷站。 四方体育馆站：四方体育馆、射箭场馆。 掘地场地站：掘地场馆、击剑场馆、飞镖场馆。
氢运公交2路	白槐村站：击剑场馆、飞镖场馆。 铭子中学站：跑酷场馆。
旧港线	氢运马场站：赛马场馆。

	铭子中学站：跑酷场馆。
冬奥支线	氩运马场站：赛马场馆。 天九州滑雪公园站：滑雪场馆。（需要步行）

（三）参赛资格。

第四届氢磷钨氮运动会当日（1月14日8时至1月14日20时）允许正式玩家、非正式玩家进入服务端参赛。

非正式玩家可下载公开版客户端，并在专员引导下前往旧巷县。

自本届运动会起，允许非正式玩家参赛（如未通过入服申请的玩家等）。

（四）活动范围。

运动会举行当日，所有玩家的活动范围仅限于南屿都出生点保护区与旧巷县。

（五）信息传达。

主要以语音频道为主。分别在主群（QQ）、门户群（QQ）、主群（KOOK）开设语音频道，由转播人员以 KOOK 为基础将三个语音频道融合。裁判组和摄影组为独立的语音频道。

届时，各位玩家根据自己所需分别进入语音频道即可，若出现突发情况以 KOOK 为准。同时，将会招募一志愿者转录文字至服务器中。

（六）权限组与游戏模式。

2023年1月14日当天，除工作人员组以外，所有参赛玩家一律为运动会专属权限组。游戏模式也都为生存模式。

1月15日将会恢复原权限组与游戏模式。1月16日的闭幕式不调整权限组与游戏模式。

（七）规则讲解。

开幕式上将会播放各个项目的具体执行方案和规则讲解视频。

（八）应急预案。

为避免服务端崩溃，特制定预案。若在项目举行时服务端崩溃，待重启完毕后且全体工作人员就绪后根据以下情形结合具体情况决定是否重赛。

射箭为避免实体消失或裁判员失误，一律复赛；掘地以是否掉落最底层为凭

据，服务端崩溃不影响，可继续比赛；击剑和飞镖以是否掉落为凭据，服务端崩溃不影响，可继续比赛；赛马、跑酷、滑雪为避免裁判员失误，一律复赛。

崩溃重启后按照正常流程进行。若服务端出现长时间崩溃无法恢复，则推迟比赛。

（九）奖项。

服务器文化委员会将根据总分的排名颁发奖项。

总分超过 40 分的玩家将获得参与奖（或按照人数比例，具体情况为准）。

（十）违规的处罚。

在比赛时恶意扰乱秩序、影响运动会正常运行的玩家将根据实际情况由管委会进行处罚。

四、项目细则

（一）比赛分组。

比赛时将随机分组，但各个项目的小组人数分配策略不同，具体见下。

掘地（5 人 1 组）、滑雪（5 人 1 组）、赛马（3 人 1 组）、击剑（2 人 1 组）、飞镖（2 人 1 组）、跑酷（2 人 1 组）、射箭（1 人 1 组）。

（二）项目的计分方式。

1、**射箭**：运动员需在 30 秒内射击靶子上的按钮，距离越远的靶子得分越高，同一靶子在一场比赛内可以多次射击。比赛开始与结束以聊天框统一发送的信号为准。

注意：本项目得分会以 30%的比例计入总分排名。

2、**跑酷**：运动员 2 人一组上场，在起点线栅栏收起时出发，进行跑酷，率先到达终点者优胜。对比赛时间进行计时并进行全员排序，每 3 人赋相同分，自 10 分起赋。

注意：禁止通过任何方式干扰同场其他运动员，违者移交管委会处理；请在赛道内奔跑，不要越界走捷径。

3、**击剑与飞镖**：运动员两人一组上场，对向站立于起点标记处，在聊天框开

始信号发出后，使用 1 级击退棒或普通界炎镖对对手进行攻击，先被击退下台者得 8 分，留在台上的得 10 分。

注意：严禁使用连点器，违者移交管委会处理；不得在开始信号发出前进行攻击；飞镖项目允许直接用手击打，将对方血量打空也算优胜。

4、滑雪：运动员约 5 人一组上场，每人自选滑雪板，并且左右手各持一滑雪杖。在起点线栅栏收起时出发，在赛道内穿梭，率先抵达终点者优胜。对比赛时间进行计时并进行全员排序，每 3 人赋相同分，自 10 分起赋。

注意：禁止通过任何方式干扰同场其他运动员，违者移交管委会处理；请在赛道内奔跑，不要越界走捷径。

5、赛马：运动员 3 人一组上场，在起点线栅栏收起时出发，骑马跑圈，并需跨越障碍，率先到达终点者优胜。对比赛时间进行计时并进行全员排序，每 3 人赋相同分，自 10 分起赋。

注意：禁止通过任何方式干扰同场其他运动员，违者移交管委会处理；请在赛道内奔跑，不要越界走捷径。

6、掘地：按运动员分成两到三批进入比赛，进入在场控的带领下乘坐电梯至比赛开始层。抵达后，玩家分散站立，等待开始信号。聊天框出现"比赛开始"字样后方可进行掘地。落到结束平台视为淘汰。最先淘汰的两位玩家将只有 6 分，剩余两位玩家将得到 8 分，最后一位玩家获得 10 分。

注意：只能使用铲子破坏雪质地板，不得对场地内其他方块进行任何形式的破坏；可以用雪球射击其他运动员，但是不可用雪球合成雪块，更不可进行放置。

（三）总分。

总分为各个项目得分总和的排名，按照总分排名。

凡是有参与一个及以上项目的玩家也将进入排名。

五、流程

（一）开幕式。

1、各个环节的估计用时。

活动	用时
----	----

入场	3 分钟
开幕致辞	5 分钟
项目及场地介绍	5 分钟
规则介绍	5 分钟
管理委员会代表致辞	7 分钟
离场	5 分钟

2、各个环节的具体安排。

(1) 入场和离场。为避免时间冲突，对于入场和离场各留有 3 分钟和 5 分钟的空闲期。

(2) 开幕致辞。由主持人肖阿瓦负责开幕致辞，简短的介绍本届运动会的相关信息。

(3) 项目及场地介绍。由主持人肖阿瓦对本届运动会的 7 个项目和举办场地旧巷县进行简短的介绍。

(4) 规则介绍。由主持人肖阿瓦对运动会各项目的计分规则和项目进行办法进行介绍。

(5) 管理委员会代表致辞。由管理委员会成员杂色代表管理委员会向本届运动会表示祝贺，并正式宣布本届运动会开幕。

3、开幕式上文艺表演的安排。

本届运动会不设置文艺表演。但在介绍环节会邀请观众观看动态演示。

(二) 赛程。

赛程按照既定时间完成。若项目提前完成或延误完成，将提早或延迟进入下一项目，具体以实际情况为准。

(三) 闭幕式。

1、各个环节的估计用时。

活动	用时
入场	3 分钟
开幕致辞	7 分钟

本届运动会总结	5 分钟
公布获奖玩家名单	10 分钟
发表获奖感言及闭幕	15 分钟
“年度氢气”表彰仪式	30 分钟
离场	5 分钟

2、各个环节的具体安排。

(1) 入场和离场。为避免时间冲突，对于入场和离场各留有 3 分钟和 5 分钟的空闲期。

(2) 开幕致辞。由主持人肖阿瓦负责开幕致辞，简短的介绍本届运动会的相关信息。

(3) 本届运动会总结。由主持人肖阿瓦对本届运动会的举办情况进行总结。

(4) 公布获奖玩家名单。由主持人肖阿瓦公布本届运动会的获奖玩家名单。

(5) 发表获奖感言及闭幕。由主持人肖阿瓦邀请玩家上台发表获奖感言，之后由主持人肖阿瓦代表管理委员会宣布本届运动会闭幕。

3、“年度氢气”表彰仪式。

“年度氢气”表彰仪式是统计 2022 年以来在服务器内表彰有特别表现的玩家，与运动会闭幕式合办。

届时将根据对应的名单颁发奖项。

六、参与人员

(一) 负责人员。

1、第四届氢磷钨氮运动会负责小组。

小组组长：肖阿瓦。

小组成员：鸡翅、可蛙、初夏、题散、铭子、何旻、afe。

2、项目及场地承建方：可蛙、初夏、弥撒卡。

3、服务端维护：柠檬。

(二) 现场工作人员。

1、裁判组。

主裁判：肖阿瓦。

副裁判：铭子。

2、场控人员：afe。

(三) 开幕式及闭幕式。

(1) 主持人：肖阿瓦。

(2) 宣布开幕：杂色。

(3) 宣布闭幕：肖阿瓦。

(四) 电视广播。

(1) 电视导播：鸡翅。

(2) 摄影师：题散、初夏、文博、可蛙。

(3) 电视包装制作：鸡翅、RC。

(4) 解说：何旻、题散。

(五) 负责机构。

氢气工艺文化委员会、氢气工艺文化委员会第四届氢磷钨氮运动会负责小组、旧巷县政府、氧气工作室、氢气中央电视台、临东广播电视台。

氢气工艺文化委员会 氢气工艺管理委员会
2023年1月12日